



Tanárképzésben részt vevő egyetemi/főiskolai hallgatók részére kiírt kvízzjáték és pályázat Részvételi szabályzat

1. Általános rendelkezések

A Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalának Találd meg/ki/fel! elnevezésű pályázati oldalán futó, tanárszakos hallgatók számára kiírt kvízzjáték és pályázat szervezője a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala (továbbiakban: „Szervező”).

A kvízzjáték és pályázat lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott Két Zsiráf Kreatív Ügynökség (továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

2. A kvízzjáték és pályázat leírása

A kvízzjáték és pályázat a főiskolai/egyetemi tanárszakos képzésben részt vevő hallgatók számára készül, a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala által gondozott tevékenységek megismertetésére, különös tekintettel a közoktatásban releváns szellemi tulajdon-védelmi tartalmak és ismeretek népszerűsítésére.

A fenti tartalommal 2015. október 12-én kvízzjátékot és pályázatot hirdetünk a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon az alábbiak szerint.

- a) Szellemitulajdon-védelmi témakörben négy héten keresztül naponta posztokat, és kéthetente egy-egy, hat kérdésből álló kvíz jellegű feladatsort közlünk. A játékosok egyenként is megválaszolhatják a kvízek kérdéseit, illetve részt vehetnek mindkét kvíz megválaszolásában is. A kvízek kérdései nem épülnek egymásra és megválaszolásuk egymástól független. A kvíz kitöltésekor a játékos email címmel regisztrál a nyereményről való értesítés érdekében. Az első kvíz megválaszolására a publikálást követően két hét áll rendelkezésre, a második kvíz megválaszolására pedig egy hét. Mindkét kvíz lezárása után a helyes válaszadók között együttesen számítógép segítségével sorsoljuk ki a nyereményt.
- b) Az első héten ezzel párhuzamosan kihirdetjük a pályázati feladatot. A pályázati feladat egy, a közoktatásban releváns szellemi tulajdon-védelmi témával foglalkozó játék, vagy mini projekt összeállítása, ami alkalmas arra, hogy közoktatásban (bármilyen általános-, illetve középiskolában, tanóra vagy tanórán kívüli egyéb foglalkozás keretében) felhasználásra kerüljön. A pályázat elkészítésére négy hét áll rendelkezésre. A pályázatokat kizárólag digitális formában fogadjuk a tanarkepzospalyazat@hipo.gov.hu email címen 2015. november 16-ig.

3. Részvételi feltételek

A kvízzjáték és pályázatban csak valós adatokkal regisztrált Facebook profillal rendelkező, tanárszakos képzésben részt vevő és aktív tanulmányokat folytató magánszemélyek vehetnek részt. A kvízzjátékon való részvétel kizárólag egyénileg lehetséges, a pályázaton való részvétel pedig egyénileg, illetve csapatban is lehetséges. A csapat maximális létszáma nincs korlátozva.

A pályázaton való részvétel feltétele a pályázati adatlap kitöltése, kézzel történő aláírása és digitális úton a pályázati anyaghoz csatolása. Az adatlapon a pályázó hozzájárul, hogy a beküldött

pályamunkára Szervező szellemitulajdon-védelmi ismeretterjesztési célból időben és térben nem korlátozott, valamennyi felhasználási módra kiterjedő, és az átdolgozást is lehetővé tevő, de nem kizárólagos felhasználási jogot szerezzen, amelynek alapján a felhasználást harmadik személyek számára is ingyenesen lehetővé teszi, és ezen felhasználás kapcsán a pályázó további díjazásra nem tarthat igényt.

4. Nyeremények

A két kvízre beérkezett válaszokat automatikusan értékeljük és a helyes válaszadók közül a két kvízből összevontan egy nyertest választunk, akinek díja egy Ipad3. A díj értéke 130.000 Ft.

A pályázatra beérkezett pályamunkákat a Szervező által delegált szakemberekből álló bizottság bírálja el az alábbi szempontok szerint:

- Mennyire releváns a játék vagy miniprojekt témája a közoktatásban és az adott korcsoportban?
- Mennyire eredeti és ötletes?
- Mennyire helytálló a benne megjelenő szellemitulajdon-védelmi tartalom, amiről a pályázaton részt vevők a Találdmeg/ki/fel! Facebook oldalon folyamatos tájékoztatást kapnak?

A beérkezett pályázatokból három díjazott kerül kiválasztásra. Az első díj értéke 150.000 Ft pénzjutalom, amit a Szervező a díjazott által megadott bankszámlára utal át a szükséges adóterhek levonása után. A második díj a legjobb szerzői jogi tárgyú pályázat részére egy 50.000 Ft értékű vásárlási utalvány. A harmadik díj egy 30.000 Ft értékű ajándécsomag. Az utalvány és az ajándécsomag esetleges adóterheit a Szervező viseli.

5. Kizárások

A kvízzjáték és pályázatban nem vehetnek részt a Szervező vagy a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói; a Szervező megbízásából a kvízzjáték és pályázat előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek és cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint, ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen részvételi szabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a pályázatot akár annak időtartama alatt egyoldalúan módosítsa vagy megszüntesse.

A kvízzjáték és pályázattal kapcsolatos bármilyen kérdéssel vagy panasszal kapcsolatban a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel), illetve a tanarkepzospalyazat@hipo.gov.hu email címen nyújtunk felvilágosítást.

A kvízzjáték és pályázatban érvénytelennek minősül minden pályázat, mely a jelen játékszabályzatban foglalt részvételi feltételnek nem tesz eleget.

A kvízzjáték és pályázaton való részvétel önkéntes és ingyenes, a részvételtől a vetélkedő teljes időtartama alatt lehetőség van visszalépni. A részvétel a jelen részvételi szabályzat és az ebben foglalt adatkezelési rendelkezés automatikus elfogadását jelenti.

6. A kvízzjáték és pályázat időtartama és a díjazás menete

A kvízzjáték 2015. október 26-án 10:00 órától, az első kvíz posztolásától, november 16-án 10.00 óráig, a második kvíz lezárásáig tart.

A kvízzjáték nyertesét 2015. november 16-án, délelőtt 10 órakor sorsoljuk ki a második kvíz lezárásáig beérkezett helyesen válaszolók közül. A sorsolás a Szervező megbízásából a Lebonyolító hivatalos helyiségében történik. A sorsolásban minden, jelen szabályzatban foglaltaknak megfelelő játékos részt vesz.

A pályázat 2015. október 12-én 10.00 órától, a pályázat meghirdetésétől, november 16-án 18.00 óráig, a pályázat lezárásáig tart, aminek eredményhirdetése az elbírálás után 2015. november 25-én 10.00-kor történik.

7. A díjak átvételének feltételei

A kvízzjáték nyertesét a sorsolást követő munkanapon a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel) kommentben, illetve a regisztráció során megadott email címen tájékoztatjuk a nyertesség tényéről. A nyeremény öt munkanapon belül átvehető a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalában előzetes egyeztetés alapján (cím: Budapest 1054, Garibaldi u. 2., kontakt személy: Sajti Erika, erika.sajti@hipo.gov.hu). A kvízzjáték díja nem váltható sem más nyereményre, sem készpénzre.

A pályázat nyertesait az elbírálás lezárultát követően, a jelen részvételi szabályzatban rögzített időpontban, a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon kommentben, illetve a regisztráció során megadott email címen tájékoztatjuk a nyertesség tényéről, illetve a díj kifizetéséhez szükséges adatokról. A szükséges adatok beérkezése után a díj kifizetése legkésőbb 30 napon belül megtörténik a megfelelő adóterhek levonása után fennmaradó összeggel.

Amennyiben a nyertes által az utaláshoz megadott megadott adatok hibásak, az ebből eredő károk kapcsán sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vonható felelősségre.

8. Nyereményekkel kapcsolatos díjfizetések

A kvízzjáték részt vevő játékosokat a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési és/vagy illeték-fizetési kötelezettség, amennyiben ilyen felmerül, ezeket a Szervező viseli. A díj átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások a nyertes játékost terhelik.

A pályázat pénzdíjazását a vonatkozó adóterhek terhelik.

9. Adatkezelés

A kvízzjáték és pályázatban részt vevő minden személy, az általa közölt tartalom feltöltésével elismeri és elfogadja, hogy a kvízzjáték és pályázat során történő adatkezelés célját megértette. Amennyiben az adott felhasználó a nyertesek táborába esik, úgy a nyeremény átvételének feltétele a lakcímének, esetlegesen telefonszámának a Lebonyolító részére való rendelkezésére bocsátása.

A kvízzjáték és pályázaton való részvételhez email cím megadása szükséges a nyereményekről szóló értesítés eljuttatása érdekében. A játék lezárultát követően a játékosok adatai törlésre kerülnek. A játékosok személyes adatait a Szervező, illetve a Lebonyolító további harmadik személyeknek nem adja tovább.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kötelezettséget vállal arra, hogy a résztvevők személyes adatait a hatályos jogszabályi rendelkezésekre figyelemmel, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. tv-ben foglaltaknak megfelelően kezeli.

A pályázó tudomásul veszi, hogy az adatszolgáltatás önkéntes, adatai kezelését és feldolgozását a Szervező végzi.

10. Felelősség kizárása

A kvízzjáték és pályázat szervezésében résztvevő cégek egyike sem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a vetélkedőhöz kapcsolódó költségek, károk és veszteségek megtérítését.

Amennyiben a játékos jogosulatlanul nevez bármilyen tartalmat, a Szervező kizárja a kvízzjáték és pályázatból. Szervező, illetve a Szervező megbízottja nem vállal semmilyen felelősséget a jogosulatlanul nevezett tartalmakért, tévesen megadott adatokért.

A kvízzjáték és pályázat szervezésében résztvevő cégek, valamint azok vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nyereménytárgyak hibáiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A résztvevők adatait nem a Facebook kezeli, a vetélkedőt a Facebook semmilyen formában nem támogatja, nem hagyta jóvá, illetőleg nem kezeli, azzal összefüggésbe nem hozható. A kvízzjáték és pályázattal kapcsolatban a Facebook mindennemű felelőssége kizárt.

A kvízzjáték és pályázattal kapcsolatban a játékosok vagy más Facebook felhasználók magatartásáért a szervezők semmilyen formában nem felelnek. Szervező és a Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy a Facebook oldalon megjelent jogszabálysértő vagy etikai szempontból elfogadhatatlan felhasználói megnyilvánulásokat indoklás nélkül moderálják.

A Szervező nem vállal felelősséget a résztvevő által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért.

A Szervező nem vállal felelősséget a technikai hibákból eredő problémákért.

A kvízzjáték és pályázat teljes lebonyolításával összefüggő, illetve annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatok, valamint az ezekből eredő bármilyen felelősségvállalás és helytállási kötelezettség kizárólag Lebonyolítót terheli, Szervező azokért felelősséget kifejezetten nem vállal, semminemű helytállási kötelezettség fentiekből adódóan nem terheli.

A játékosok pályázatuk leadásával a jelen részvételi szabályzatban foglalt valamennyi feltételt tudomásul veszik és elfogadják.