

Diákpályázat védjegykampány

Kvízjáték és logótervezési pályázat középiskolás diákoknak

Részvételi szabályzat

1. Általános rendelkezések

A Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalának Találd meg/ki/fel! elnevezésű pályázati oldalán futó, középiskolások számára kiírt kvízjáték és logótervezési pályázat szervezője a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala (továbbiakban: „Szervező”).

A kvízjáték és logótervezési pályázat lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott Két Zsiráf Kreatív Ügynökség (továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

2. A kvízjáték és logótervezési pályázat leírása

A kvízjáték és logótervezési pályázat a középiskolás korosztály számára készül, a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala által gondozott tevékenységek megismertetésére, különös tekintettel a védjegy fogalmakkal kapcsolatos ismeretek népszerűsítésére.

Ennek érdekében 2014. november 3-án kvízjátékot és logótervezési pályázatot hirdetünk a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon az alábbiak szerint.

- a) Védjegytalmi témakörben három héten keresztül naponta posztokat, és hetente egy-egy, hat kérdésből álló kvíz jellegű feladatsort közlünk. A játékosok egyenként is megválaszolhatják a kvízek kérdéssorait, illetve részt vehetnek az összes kvíz megválaszolásában is. A kvízek kérdései nem épülnek egymásra és megválaszolásuk egymástól független. A kvíz kitöltésekor a játékos email címmel regisztrál a nyereményről való értesítés érdekében. A kvízek megválaszolására a publikálást követően négy nap áll rendelkezésre. Az intervallum lezárultát követően a helyes válaszadók között számítógép segítségével sorsolunk nyereményeket.
- b) Az első héten ezzel párhuzamosan kihirdetjük a pályázati feladatot, amely a pályázaton részt vevő diák(ok) iskolája részére történő logó megtervezése. A logó megtervezésére három hét áll rendelkezésre. A pályázatokat kizárólag digitális formában fogadjuk a vedjegypalyazat@hipo.gov.hu email címen 2014. november 25-ig.

3. Részvételi feltételek

A kvízjáték és logótervezési pályázatban csak valós adatokkal regisztrált Facebook profittal rendelkező, középfokú tanulmányokat végző magánszemélyek vehetnek részt. A kvíz játékon való részvétel kizárólag egyénileg lehetséges, a logótervezési pályázaton való részvétel pedig egyénileg, illetve csapatban is lehetséges. A csapat maximális létszáma nincs korlátozva.

4. Nyeremények

A kvízek válaszadását automatikusan értékeljük és a beérkezett helyes válaszok közül kvízenként egy nyertest választunk. A helyes választ beküldők között hetente kisorsolunk: egy hátizsákot a Szervező promóciós tárgyaival (pendrive, póló, esőkabát, notesz és toll, memóriajáték, Szerzői jog tankönyv és Alapfokú iparjogvédelmi tankönyv), melynek összértéke 10.000 Ft.

A logótervezési pályázatra beérkezett pályamunkákat a Szervező által delegált szakemberekből álló bizottság bírálja el az alábbi szempontok szerint:

- Mennyire releváns az iskola részére a logó (alkalmas-e oktatási intézmény jelképezésére, kifejezi-e a típusát, stb.)?
- Mennyire eredeti a logó (ötletesség, kreativitás, modern megjelenés, stb.)?
- Megjelennek-e benne azok a védjegyekkel szemben megfogalmazott igények, amikről a pályázaton részt vevők a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon folyamatos tájékoztatást kapnak?

A beérkezett pályázatokból egy díjazott kerül kiválasztásra fődíj nyertesként. A fődíj a Korda Filmparkba szóló belépő 15 főre, valamint egy további opcionális program a Filmpark területén. Az ajándék összértéke 100.000 Ft.

A logóhoz kapcsolódó szerzői jogok kizárólagosan a pályázót illetik meg. A pályázaton való regisztrációval a pályázó hozzájárul, hogy a Szervező a logót a pályázattal összefüggésben használja, mely használat kapcsán a pályázó díjazásra nem tarthat igényt.

5. Kizárások

A kvízzjáték és logótervezési pályázatban nem vehetnek részt a Szervező vagy a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói; a Szervező megbízásából a kvízzjáték és logótervezési pályázat előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek és cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint, ezen személyeknek a Ptk. 8:1 §-a (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen részvételi szabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a vetélkedőt akár a vetélkedő időtartama alatt egyoldalúan módosítsa vagy megszüntesse.

A kvízzjáték és logótervezési pályázattal kapcsolatos bármilyen kérdéssel vagy panasszal kapcsolatban a Találd meg/ki/fel! elnevezésű Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel), illetve a vedjegypalyazat@hipo.gov.hu email címen nyújtunk felvilágosítást.

A kvízzjáték és logótervezési pályázatban érvénytelennek minősül minden pályázat, mely a jelen játékszabályzatban foglalt részvételi feltételnek nem tesz eleget, valamint a 2. pontban meghatározott részvételi feltételeknek nem felel meg.

A kvízzjáték és logótervezési pályázaton való részvétel önkéntes és ingyenes, a résztvételtől a vetélkedő teljes időtartama alatt lehetőség van visszalépni. A részvétel a jelen részvételi szabályzat és az ebben foglalt adatkezelési rendelkezés automatikus elfogadását jelenti.

6. A kvízzjáték és logótervezési pályázat időtartama

A kvízzjáték 2014. november 7-én 10:00 órától, az első kvíz posztolásától, november 28-án 18.00 óráig, a harmadik kvíz megfejtésének posztolásáig tart. A logótervezési pályázat november 4-én 10.00 órától, a pályázat meghirdetésétől, november 25-én 18.00 óráig, a pályázat lezárásáig tart, aminek eredményhirdetése az elbírálás után 2014. december 5-én 10.00-kor történik.

7. A sorsolás menete

A kvízzjáték heti fordulók nyerteseit 2014. november 14-én, 21-én és 28-án du. 16 órakor sorsoljuk ki, az aznap 12 óráig beérkezett helyesen válaszolók közül. A sorsolás a Szervező megbízásából a

Lebonyolító hivatalos helyiségében történik. A sorsolásban minden, jelen szabályzatban foglaltaknak megfelelő játékos részt vesz.

A logótervezési pályázat beérkezési határideje: november 25-e, 18 óráig. A logótervezési pályázat eredményhirdetése a zsűri döntése alapján: december 5. 10 óra.

8. A díjak átvételének feltételei

A kvízzjáték nyertesait a sorsolást követő munkanapon a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon (www.facebook.com/talald.meg.ki.fel) kommentben, illetve a regisztráció során megadott email címen tájékoztatjuk a nyertesség tényéről. A nyeremény öt munkanapon belül átvehető a Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatalában előzetes egyeztetés alapján (cím: Budapest 1054, Garibaldi u. 2., kontakt személy: Sajti Erika, erika.sajti@hipo.gov.hu), illetve írásbeli kérésre postázzuk emailen egyeztetett, magyarországi címre.

A logótervezési pályázat nyertesét az elbírálás lezárultát követően, a jelen részvételi szabályzatban rögzített időpontban, a Találd meg/ki/fel! Facebook oldalon kommentben, illetve a regisztráció során megadott email címen tájékoztatjuk a nyertesség tényéről.

Amennyiben a nyertes által megadott postázási cím hibásan került megadásra, úgy a nyertes jogosultságot veszít a nyereményre. A hibás postázási címből eredő nyereményvesztés kapcsán sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vonható felelősségre.

A díjak nem válthatók sem más nyereményre, sem készpénzre.

9. Nyereményekkel kapcsolatos díjfizetések

A kvízzjáték és logótervezési pályázatban részt vevő játékosokat a nyereményekkel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési és/vagy illeték-fizetési kötelezettség, amennyiben ilyen felmerül, ezeket a Szervező viseli.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások a nyertes játékost terhelik.

10. Adatkezelés

A kvízzjáték és logótervezési pályázatban részt vevő minden személy, az általa közölt tartalom feltöltésével elismeri és elfogadja, hogy a kvízzjáték és logótervezési pályázat során történő adatkezelés célját megértette. Amennyiben az adott felhasználó a nyertesek táborába esik, úgy a nyeremény átvételének feltétele a lakcímének, esetlegesen telefonszámának a Lebonyolító részére való rendelkezésére bocsátása.

A kvízzjáték és logótervezési pályázaton való részvételhez email cím megadása szükséges a nyereményekről szóló értesítés eljuttatása érdekében. A játék lezárultát követően a játékosok adatai törlésre kerülnek. A játékosok személyes adatait a Szervező, illetve a Lebonyolító további harmadik személyeknek nem adja tovább.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kötelezettséget vállal arra, hogy a résztvevők személyes adatait a hatályos jogszabályi rendelkezésekre figyelemmel, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. tv-ben foglaltaknak megfelelően kezeli.

A pályázó tudomásul veszi, hogy az adatszolgáltatás önkéntes, adatai kezelését és feldolgozását a Szervező végzi.

11. Felelősség kizárása

A kvízzjáték és logótervezési pályázat szervezésében résztvevő cégek egyike sem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a vetélkedőhöz kapcsolódó költségek, károk és veszteségek megtérítését.

Amennyiben a játékos jogosulatlanul nevez bármilyen tartalmat, a Szervező kizárja a kvízzjáték és logótervezési pályázatból. Szervező, illetve a Szervező megbízottja nem vállal semmilyen felelősséget a jogosulatlanul nevezett tartalmakért, tévesen megadott adatokért.

A kvízzjáték és logótervezési pályázat szervezésében résztvevő cégek, valamint azok vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nyereménytárgyak hibáiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A résztvevők adatait nem a Facebook kezeli, a vetélkedőt a Facebook semmilyen formában nem támogatja, nem hagyta jóvá, illetőleg nem kezeli, azzal összefüggésbe nem hozható. A kvízzjáték és logótervezési pályázattal kapcsolatban a Facebook mindennemű felelőssége kizárt.

A kvízzjáték és logótervezési pályázattal kapcsolatban a játékosok vagy más Facebook felhasználók magatartásáért a szervezők semmilyen formában nem felelnek. Szervező és a Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy a Facebook oldalon megjelent jogszabálysértő vagy etikai szempontból elfogadhatatlan felhasználói megnyilvánulásokat indoklás nélkül moderálják.

A Szervező nem vállal felelősséget a résztvevő által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért.

A Szervező nem vállal felelősséget a technikai hibákból eredő problémákért.

A kvízzjáték és logótervezési pályázat teljes lebonyolításával összefüggő, illetve annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatok, valamint az ezekből eredő bárminemű felelősségvállalás és helytállási kötelezettség kizárólag Lebonyolítót terheli, Szervező azokért felelősséget kifejezetten nem vállal, semminemű helytállási kötelezettség fentiekből adódóan nem terheli.

A játékosok pályázatuk leadásával a jelen részvételi szabályzatban foglalt valamennyi feltételt tudomásul veszik és elfogadják.